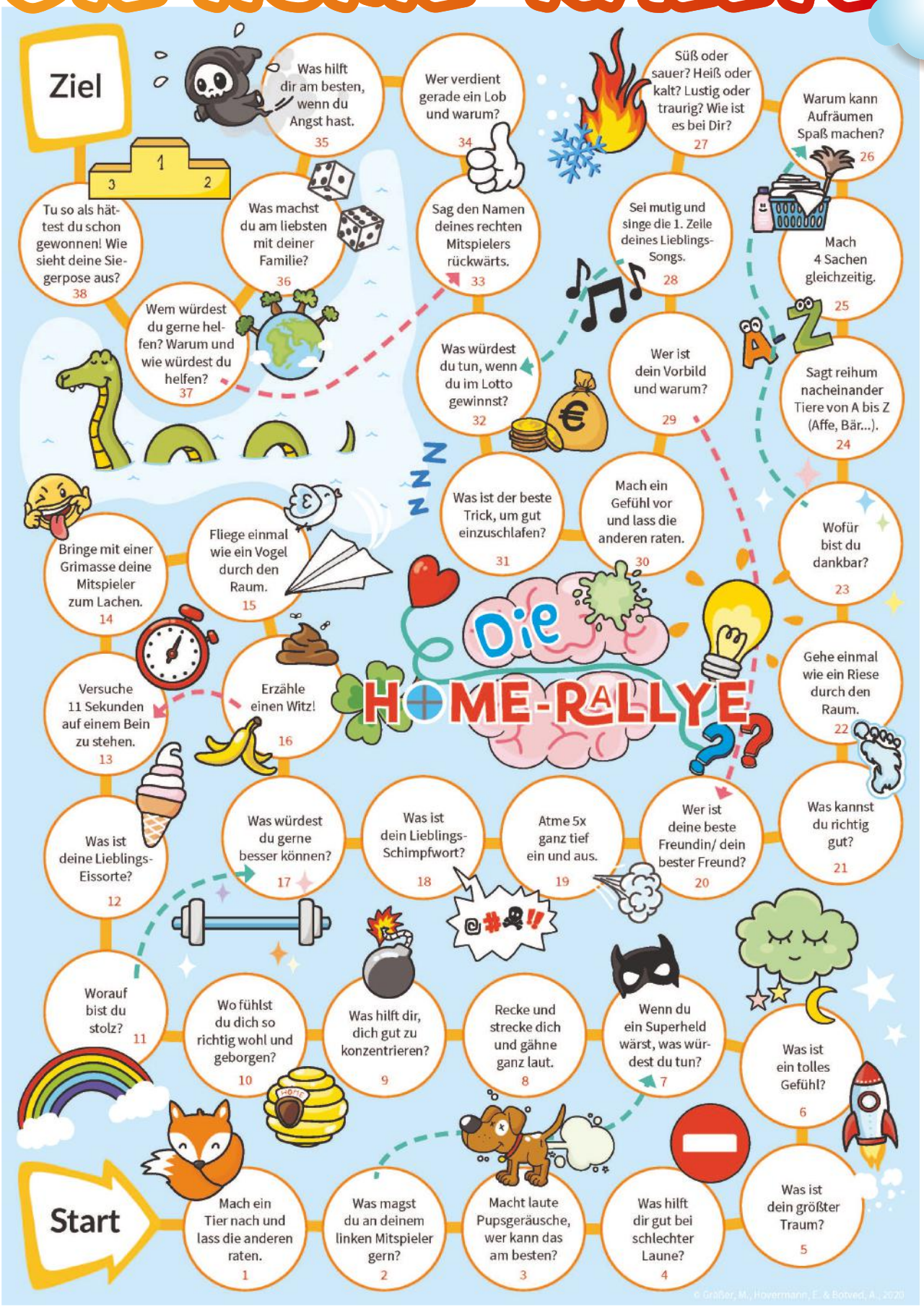
Kostenloser Download unter:
www.melanie-graesser.de

DIE HOME-RALLYE



Von Melanie Gräßer, Eike Hovermann und Annika Botved

Ziel

Was hilft dir am besten, wenn du Angst hast.
35

Wer verdient gerade ein Lob und warum?
34

Süß oder sauer? Heiß oder kalt? Lustig oder traurig? Wie ist es bei Dir?
27

Warum kann Aufräumen Spaß machen?
26

Tu so als hättest du schon gewonnen! Wie sieht deine Siegerpose aus?
38

Was machst du am liebsten mit deiner Familie?
36

Sag den Namen deines rechten Mitspielers rückwärts.
33

Sei mutig und singe die 1. Zeile deines Lieblings-Songs.
28

Mach 4 Sachen gleichzeitig.
25

Wem würdest du gerne helfen? Warum und wie würdest du helfen?
37

Was würdest du tun, wenn du im Lotto gewinnst?
32

Wer ist dein Vorbild und warum?
29

Sagt reihum nacheinander Tiere von A bis Z (Affe, Bär...).
24

Bringe mit einer Grimasse deine Mitspieler zum Lachen.
14

Fliege einmal wie ein Vogel durch den Raum.
15

Was ist der beste Trick, um gut einzuschlafen?
31

Mach ein Gefühl vor und lass die anderen raten.
30

Wofür bist du dankbar?
23

Gehe einmal

HOME-RALLYE

Start

1 Mach ein Tier nach und lass die anderen raten.

2 Was magst du an deinem linken Mitspieler gern?

3 Macht laute Pupsgeräusche, wer kann das am besten?

4 Was hilft dir gut bei schlechter Laune?

5 Was ist dein größter Traum?

6 Was ist ein tolles Gefühl?

7 Wenn du ein Superheld wärst, was würdest du tun?

8 Recke und strecke dich und gähne ganz laut.

9 Was hilft dir, dich gut zu konzentrieren?

10 Wo fühlst du dich so richtig wohl und geborgen?

11 Worauf bist du stolz?

12 Was ist deine Lieblings-Eissorte?

13 Versuche 11 Sekunden auf einem Bein zu stehen.

16 Erzähle einen Witz!

17 Was würdest du gerne besser können?

18 Was ist dein Lieblings-Schimpfwort?

19 Atme 5x ganz tief ein und aus.

20 Wer ist deine beste Freundin/ dein bester Freund?

21 Was kannst du richtig gut?

22 Gehe einmal wie ein Riese durch den Raum.

© Gräßer, M., Hovermann, E. & Botved, A., 2020

BIST DU BEREIT FÜR DIE HOME-RALLYE?!

Die Home-Rallye macht Spaß, ist spannend und witzig. Du kannst sie ganz schnell und überall spielen.

Und los geht's: In nur 39 Schritten kreuz und quer über das Spielfeld bis zum Ziel. Wer Glück hat, darf die grünen Abkürzungen nehmen, und wer Pech hat, muss bei den roten Pfeilen ein paar zusätzliche Felder gehen.

WER ALS ERSTER DAS ZIEL ERREICHT, GEWINNT.

DU BRAUCHST:

- Den ausgedruckten Spielplan
- Kleber
- 1 Würfel (falls du keinen hast, gibt's auch Würfel-Apps ;-) oder du bastelst einen aus Papier).
- Ein paar Spielfiguren (hier kannst du auch Spiel- oder Tierfiguren, ein paar Bonbons, Nüsse oder Steine nehmen. Oder ihr bastelt euch gemeinsam eigene Spielfiguren).
- 1 oder mehr Mitspieler (diese können anwesend sein oder per Video mitspielen).

UND SO GEHT'S:

1. Drucke die beiden A4 Seiten aus.
2. Schneide die beiden Papierränder an den Seiten ab.
3. Klebe die beiden Spielflächen aneinander.
4. Suche dir einen oder mehrere Mitspieler.
5. Jeder Mitspieler wählt seine Spielfigur.
6. Begebt euch alle auf das Startfeld.
7. Der jüngste Mitspieler beginnt das Spiel.
8. Es wird reihum gewürfelt, und jeder Mitspieler bewegt seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augen in Richtung Ziel und beantwortet die Fragen oder folgt den Anweisungen auf den Feldern.
9. Wer als erster das Ziel erreicht, hat gewonnen.
10. **Achtung: Es gibt folgende Sonderfelder:**
    a. Abkürzung: wer auf ein Feld mit einem grünen Pfeil (gestrichelte Linie vor) kommt, darf nach der Beantwortung der Frage dem grünen Pfeil folgen und den Weg abkürzen. Von dem neuen Feld aus geht's dann in der nächsten Runde weiter.
    b. Achtung: wer auf ein Feld mit einem roten Pfeil (gestrichelte Linie zurück) kommt, muss leider nach Beantwortung der Frage ein paar Felder wieder zurückgehen. Von dem neuen Feld geht's dann aber in der nächsten Runde wieder mit voller Kraft weiter.
    c. Rauswerfen ist verboten, ihr dürft auch mit mehreren Spielern auf einem Feld stehen.
    d. Bei einer 6 darf nicht noch einmal gewürfelt werden.

WIR WÜNSCHEN EUCH VIEL SPASS BEI EURER HOME-RALLYE!

© Melanie Gräßer, Eike Hovermann & Annika Botved, 2020